# Relazione: Hotel transilvania

Anno: 23-24

Candidato: veronica caccamo

Matricola: 566276

Sommario

# Introduzione

Il progetto prevede due parti: Una parte relativa a Scratch e una parte relativa a Python. All’interno della relazione viene descritta la struttura logica delle due parti, andando a spiegare il funzionamento, su Scratch, gli sprite, logica e interazione finale; su Python, viene data una definizione dei file, classi e metodi utilizzati.  
All’interno della relazione viene spiegata anche la motivazione di certe scelte effettuate, utili alla implementazione del programma. Dopo aver descritto la motivazione delle scelte di implementazione, vi è una parte finale in cui viene creata una guida che spiega l’utilizzo del programma.

## Hotel.sb3: Parte Scratch

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, informazione

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata, design

Il contenuto generato dall'IA potrebbe non essere corretto.